**Sounds of Earth  “commit e66fbbd72dc22144c3ae10a7659492b7f6dc58b5” Hakkında bazı notlar**

Özgen’in Notları:

Eklenmesi önemli veya daha gerekli olanlar:

-SFX. Yağmurun koyduğu ses effektlerinin tuşlara atanması. Arkaplan müziğinin de eklenmesi.

-Horizontal modun telefon için kapatılması. sadece dikey olarak oyunun oynanabilmesi.

-tuşlara animasyon veya hareket,

-Androidde geri tuşunun işlevinin kaldırılması.

-Canvas üstü UI elemanlarının sıralamalarının çözülmesi. Ana ekranda settings ve credits ekranına bastığınız zaman bir buton diğerinin üstünde görünebiliyo.

-Server sorunu olduğunda ekrana "server error" atacak bi kanvas elemanı ekledim. bunun çalışıldığının kontrol edilmesi. API metodlarının içinde görebilirsin.

-Country finder'ın olması gerektiği yerde bir sonraki tur belirmesinin önüne geçmek.

-Brazilya veya mexico'da country finder'ın öğe bulamamasının önüne geçmek, belki if else halinde country finder ülke bulamazsa transform.localscale genişletilip daha çok ülkeye temas etmesi sağlanabilir, böylece liste dolar gene. Countryfinder bikaç tur farklı lokasyonda spawnlanmak yerine random 1 lokasyonda spawnlanıp localscale'ı genişleterek içine aldığı üşkeleri arttırabilir. (elbette localscale 1 tur için büyütüldükten sonra orjinal haline geri getirilmeli)

-Soru sorma ve ekranda belirme sıralaması iyileştirilmeli. Şu an hala sıkıntılı aslında. İdealen 3-2-1 diye sayıp sonra soruyu okumalı-göstermeli 2 kere, sonra şıklar belirmeli. oyuncu cevap yazdığında da Doğru veya yanlış diye feedback almalı. Ve sonra bu cümlenin ingilizce anlamı da doğru yanlış ekranında yazdırılmalı. Aslında bunlar canvasın içersinde var. ama sıralaması yok veya aktif edilmiyolar.

-Settings menusunun doldurulması. SFX ve BGM için mixer eklenmesi ve bunların ayrı ayrı kısılmasını, kapatılmasının sağlanması. Bazı insanlar oyunun müziğini kapatmak isteyebilir. İdeal olarak BGM, buttonların SFX'leri ve Speech diye 3 ayrı mixer öğesi olmalı.

Eklense güzel olacaklar:

-Turn on your sound canvas görüntüsünü eklediğim için dünyanın oyun açılışında ekrana gelme kısmı görünmüyo. bunu düzeltebiliriz.

-Credits kısmına belki lisanslar ve kullanılan apiler vs ile ilgili bi lisans bilgilendirmesi konulabilir. profesyonel görünür.

-Sitenin linki oyun içinde ana ekrana konabilir. gene cretits içine.

-Country marker ve şıklardaki ülkelerin buttonlarının renklerinin eşlenmesi, ve oyuncunun kolay bi şekilde ekrandaki ülkeleri tanıması sağlanması

-skor ekranı iyileştirmeleri.

-Oyunu oynatan cihazın ekran ratiosuna göre kameranın field of view'ının ayarlanması. 16.9 ekranlar için 60 iken, 21.9 widescreen ekranlarda 70 field of view ile çalışması. Bu aralıktaki diğer ratiolar için de lineer şekilde 60'dan 70e kadar bi değer seçilmei. (parçalı fonksiyon gibi bi şeyle, muhtemelen doğrusal denklem filan kurulacak). bunun oyunun kamera uzaklıklarını 16.9a göre ayarladım ama widescreende bazen dışarda kalıyo ülkeler.

-VFX. doğru bilinen countrymarker'dan havai fişek efekti filan çıkması. Unity projesinin içinde bir dosyada particle effect mevcuttu.

-Daily max chain mode. Dün bahsettiğim oyun mo,du. + bunu sosyal medyada paylaşabilmek için bi buton filan. Sıralamasını halletmeden önce şu collider şeyini ve genel execution şeyini çözmeye çalışıyodum

-settingsden json save dosyasini sildirme

**Kadir’in notları: (apk buildi SoE-V0.7.apk üstünde game test bulguları)**  
  
+Sesler oyundan çıkıp ana menüye dönünce durmuyor

+İlk sorudan değil 2 den başlıyor gibi ilk soru buglı

+Süre bitmeden çıkıp tekrar play diyince devam ediyor

+Oyun ekranında iken dünyayı kendi isteğimize göre döndüremiyoruz

+Soru yanlış bildiğinde ya da doğru bildiğinde ekran çıkmıyor ve +Süre bittiğinde de devam ediyor

+Highest score tutulmuyor